

Titel:

Ett nytt lag

Författare:

Natasja Erbillor



Vad handlar boken om?

Ali har flyttat till en ny stad långt bort från sina kompisar. Han är nervös och känner inte alls för att gå till skolan men träffar två killar i klassen som precis som han gillar att spela spel på datorn. Ali och killarna bildar ett lag för att spela spelet Zombie mot Sniper. Men det blir problem när Ali inte följer instruktionerna han får av Dante, som är lagets lagledare. Kommer Ali att bli utkastad från laget nu?

Kopplingar till det centrala innehållet i LGR 22

Svenska åk 4-6:

- Berättande texters budskap, språkliga drag och uppbyggnad. Tillbakablickar, miljö- och personbeskrivningar samt dialoger.
- Ord och begrepp för att på ett varierat sätt uttrycka känslor, kunskaper och åsikter. Ords och begrepps nyanser och värdeladdning.
- Gemensam och enskild läsning. Strategier för att förstå och tolka ord, begrepp och texter från olika medier. Att urskilja texters budskap, både det direkt uttalade och sådant som är indirekt uttryckt.
- Resonemang om texter med koppling till sammanhang inom och utanför texten samt till den egna läsoplevelsen.

Bild åk 4-6:

- Framställning av berättande och informativa bilder, till exempel serier och illustrationer till text.

Under läsningen

Kapitel 1-3 (sida 5-18)

1. **Varför spelar Ali online med sina vänner?**

Ali spelar online för att han har flyttat för långt bort för att kunna träffa sina kompisar.

2. **Vad gör Ali på bilden nedan?**



*Ali spelar sitt nya spel som heter
Zombie mot Sniper.*

3. **Varför tror du att Ali inte tycker att det känns bra idag?**

Eget svar.

4. **Ringa in de känslor du tror Ali hade när han kom in i klassrummet för första gången.**

glad

nervös

pirrig

arg

orolig

nyfiken

blyg

ledsen

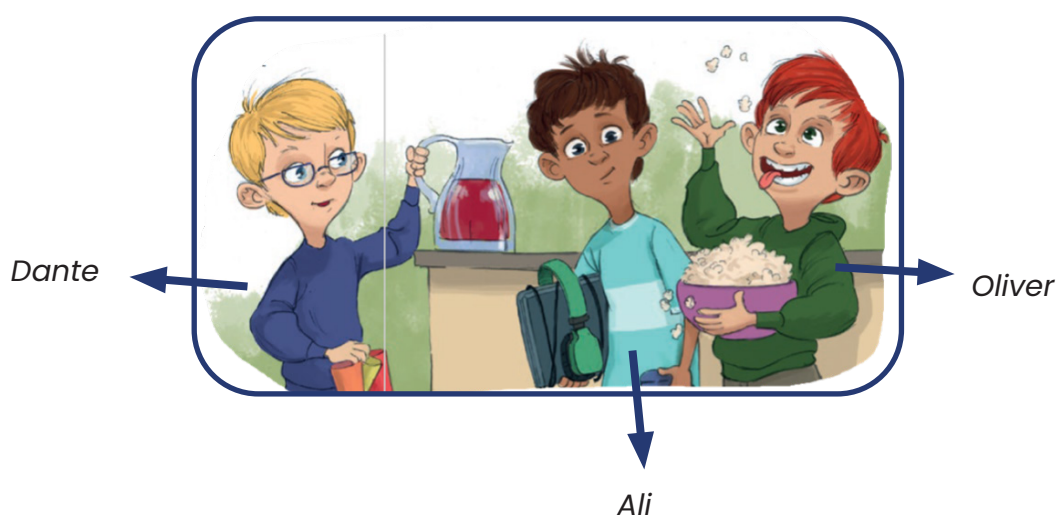
förväntansfull

Kapitel 5–8 (sida 19–31)

5. Vad tror du Ali menar med ordet goat när han säger:
– Om jag känner till det! ropar Ali. Det är goat.

Eget svar.

6. Vilka är det som är med på bilden?



7. Vad tycker du om deras lagnamn? Hade du valt ett annat namn?

Eget svar.

8. Vem bestämmer vad de ska göra i spelet de spelar?

Dante bestämmer vad de ska göra i spelet eftersom han är lagledare.

9. Killarna spelar spelet Zombie mot Sniper. Har du något favoritspel som du spelar?

Eget svar.

10. Vad ser du på bilden?



På bilden ser man en zombie som tar Dante.

11. Varför vill Ali inte gå in i huset?

Ali vill inte gå in i huset för att zombier brukar gömma sig där och då är det lätt att bli tagen av zombierna.

12. Hur tror du att Ali känner sig efter det att Team Gamer förlorat spelet?

Eget svar.

13. Man märker på Dante att han är besviken på Ali. I vilken mening kan man förstå det tycker du?

Eget svar.

Kapitel 12-16 (sida 40-50)

14. Hur många zombier måste de ta för att vinna spelet?

De måste ta tre zombier för att vinna spelet.

15. Ali är så inne i spelet och vill så gärna vinna. Han hoppar upp i stolen. Sedan bankar han allt han kan på tangentbordet. Vad brukar du göra när du är inne i ett spel och det är spännande?

Eget svar.

16. Beskriv hur zombien ser ut. Använd så många adjektiv du kan.



Eget svar.

17. Ali beskriver sina kompisar som "tuffa, roliga och riktigt bra på Zombie mot Sniper". Hur skulle du beskriva någon av dina kompisar?

Eget svar.

Sant eller falskt

	SANT	FALSKT
Dante har flyttat.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ali har glasögon.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
I Alis klass finns det ett tvillingpar.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ali sätter sig längst bak i klassrummet.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oliver har inte sin mobil med sig till skolan.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ali älskar chips.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Dante blir lagets lagledare.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ali kommer på killarnas lagnamn	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ali har ett grönt headset.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ali gillar spelet Zombie mot Sniper.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>